



HONDSSPORT-VEREIN BEETEBUERG

Association sans but lucratif

affilié au Club Luxembourgeois pour Agility (C.L.A.)

affilié à la Centrale luxembourgeoise du sport pour chien d'utilité (C.L.S.C.U.)
membre de la Fédération Cynologique Luxembourgeoise (F.C.L.)
Fédération Cynologique Internationale (F.C.I.)

R.C.S. F8301

AGILITY BY NIGHT à BETTEMBOURG **LE 12/13/14 AOUT 2022**

PROGRAMME: **Vendredi:** 17.40 – Open Jumping + Open Agility S/M/L

Samedi: 17.40 – Open Jumping + Open Agility S/M/L

Dimanche: 10.00 - Open Jumping S/M/L

Finale - Grand Prix de la Ville de Bettembourg

Fin: vers 16.00

Les juges sont:

**Marleen Haeneefstingels (B)/Nicolas Renaud (F)/Philippe Wattecamps (F)
Rolli Schiltz (L)**

Responsable de la compétition : Thines Jos

Inscription pour le concours et camping :



<https://docs.google.com/forms/d/1r6nktoZr4NUCmGgLAVYGRpLJUdK0vkXcY10iAkNJTT8/edit>

Début d'inscription: **12 février 2022**

Fin d'inscription: 12 juin 2022 ou si le nombre maximal de participants est atteint

Les frais d'inscription pour les **3 jours** s'élèvent à **42 Euros** et doivent être virés sur un des comptes suivants:

Comptes :BIC-CODE CCPLLULL
BIC-CODE BGLLULL

IBAN LU661111038998040000
IBAN LU180030031634460000

JEUX NOCTURNES DE BETTEMBOURG

Informations :

Très important :

L'inscription est uniquement accessible aux chiens qui participent les 3 jours.
La compétition a lieu sur 2 terrains (terrain de foot synthétique)

WC, douches, électricité et eau seront disponibles pour les camping-cars (80€ pour le weekend) et les tentes (40€ pour le weekend). Le camping sera ouvert à partir de jeudi 11 août.

Un maximum de 240 chiens sera accepté.

Finale le dimanche :

Un classement par points sera établi pour chaque Open.

Le cumul des 20 premiers en Open Large et des 8 premiers en Open Small et 8 premiers en Open Médium sont qualifiés pour la finale.

Le gagnant reçoit le : **« Grand Prix de la Ville de Bettembourg »**

Vous trouverez des infos actuelles sur:

<https://www.hsvbeetebuerg.com/2022-1/agility-by-night/>